

BERSERK





KENTARO MIURA



ISIDRO

Son rêve est de devenir le plus puissant des guerriers. Même si sa force ne suit pas encore, ce qui le met sans cesse en danger, il s'accroche afin de pouvoir réaliser ce rêve. Il vient de recevoir une arme lui assurant la protection de l'esprit élémentaire du feu.

GUTS

Le héros de l'histoire. Il est le guerrier noir qui demeure sur le seuil, motivé par la volonté de défendre Casca et de défier Griffith. Il se bat avec une violence inouïe.



CASCA

Ancien officier de la troupe du Faucon, qui a perdu l'esprit après les événements traumatisants du sabbat. Elle ne peut désormais

Elle ne peut désormais presque plus parler ni exprimer ses sentiments. Un sortilège protecteur de Flora empêche sa marque d'attirer les démons.



PUCK

Un elfe qui voyage depuis longtemps avec Guts. Sa poudre a un pouvoir de guérison sur les blessures. Il a découvert récemment qu'il faisait partie de la famille des esprits élémentaires du vent. Il est aussi "Puck la châtaigne".



SCHIERKE

Disciple de Flora, la sorcière de l'arbre aux esprits. Elle aide Guts et ses compagnons grâce aux nombreux sortilèges qu'elle jette. Il est même arrivé qu'elle les sauve au prix de grands dangers, en employant des sorts qu'elle ne maîtrisait pas. Elle a un côté bonne élève.

GRIFFITH

Durant le sabbat déclenché par la béhérit pourpre, il est devenu l'un des God Hand, Femto. Mais le sabbat provoqué par l'apôtre en forme d'œuf lui a permis de reprendre forme humaine et de rejoindre le monde physique. C'est désormais un surhomme que personne en ce monde ne peut égaler ; il est le chef de la nouvelle troupe du Faucon.



FARNÈSE

Ancien chef de la troupe des chaînes d'acier sacrées, milice de la papauté, et héritière de l'influente famille Vandimion.

Elle veut apprendre de Guts à s'accepter et à survivre par elle-même, ainsi que la vérité sur le monde.



SERPICO

Demi-frère de Farnèse, bien que celle-ci ignore leur lien de parenté. Déjà doué pour le combat, il a de plus reçu la protection et les armes de l'esprit élémentaire du vent.

RICKERT

Membre de l'ancienne troupe du Faucon. Il a échappé au sabbat et n'a donc pas été marqué. Devenu disciple du forgeron Godo, il fabrique les armes de Guts.



Une jeune pêcheuse qui vit sur l'île du "dieu marin", et qui rêve du monde extérieur. Elle-même l'ignorait, mais elle est en fait une sirène, ou merrow.

ISMA





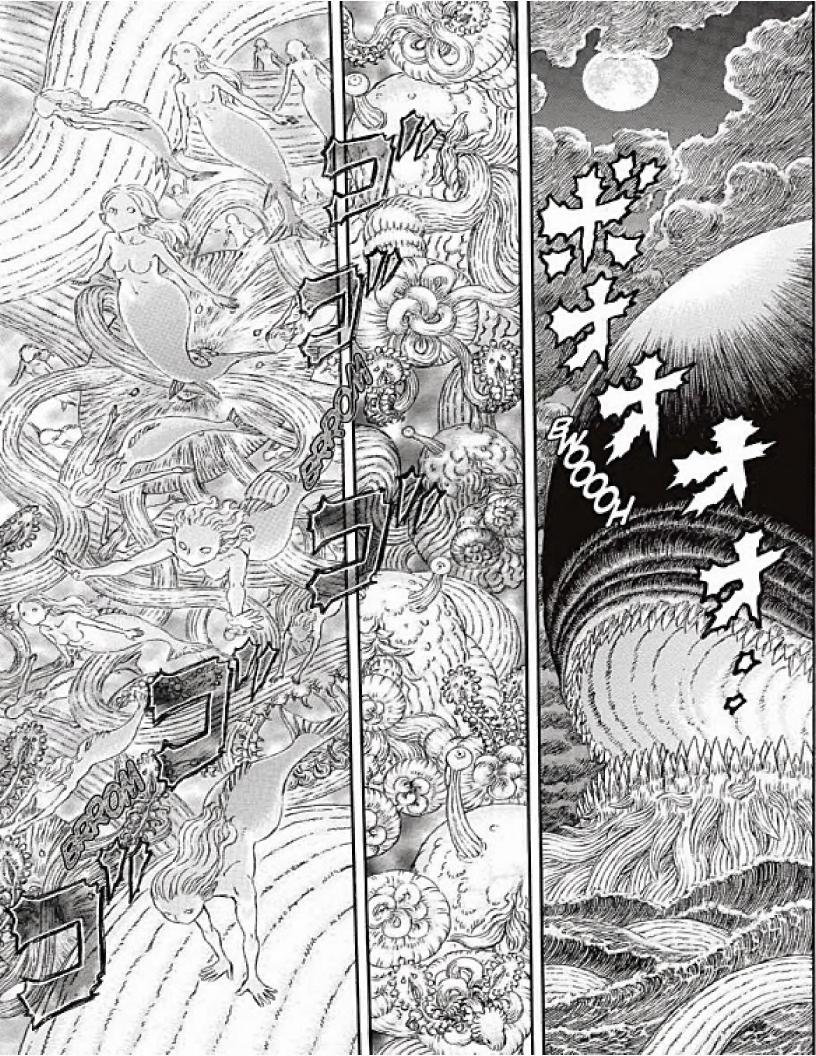
BERSERK 37

SOMMAIRE

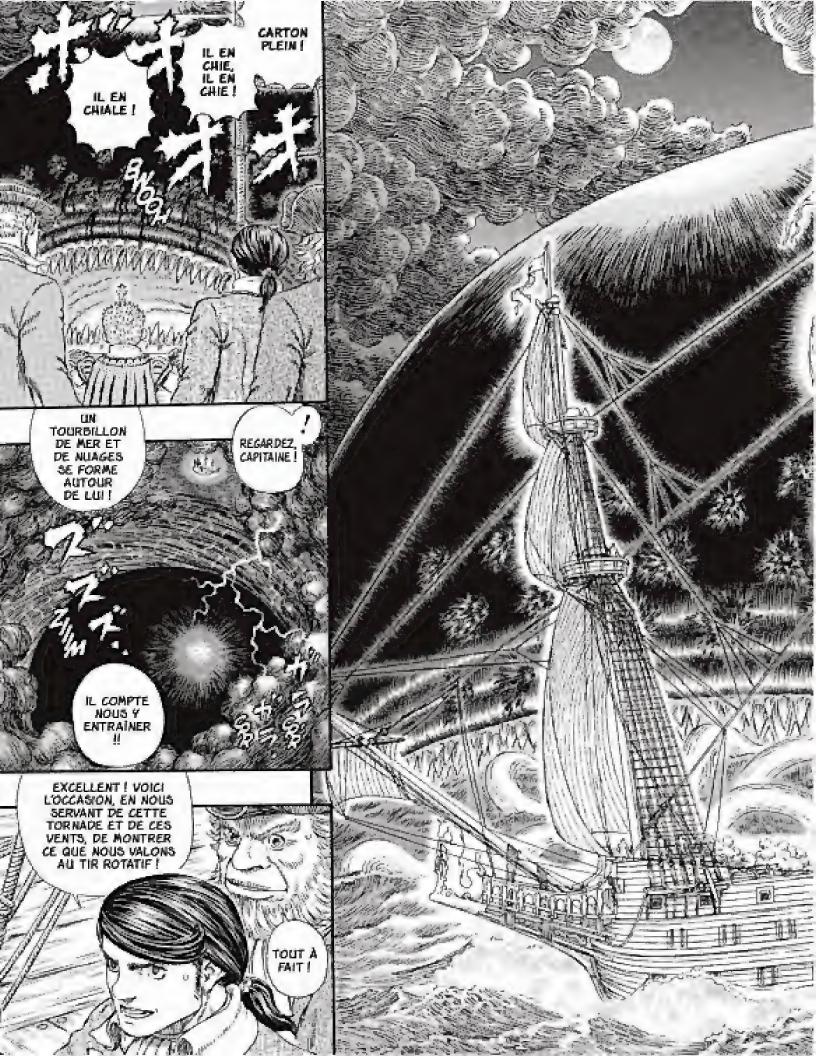
FANTASIA -LE CYCLE DE L'ÎLE ELFE

ALI E RARA		//		• •	* *						•		*	•			•				
LE CH	ŒUR	DES S	IRÈ	NE	s .	* 5	ķ. ÷ .			* :	• •		•	٠	•		•	30			
REMO	NTÉE	en s	urf.	AC1	3 .	•		•		•	• •	- 🖷	•	*	• . •		•	54			
MÉTÉC	DRE .			• •	• •	• •	•	*		•	• •		•	•	•	• •	•	78			
	LA 1	FLEUF	? D'(un	PR	IN	TE	M	PS	L	01	N	T/	M	N	(1)	• •	• •	* *	104
	LA 1	FLEUF	? D'(UN	PR	IN	T	M	PS	L	01	N	T/	M	N	(2	;)	* *	÷ •	• •	128
	LA 1	FLEUF	? D'(UN	PR	IN	Ti:	M	PŞ	L	01	N	T/	M	N	(3	9	• •	• •	* *	152
LES C	IARIC	TS À	BÂC	HE	* *		•	•		*		•	*	*	•		•	178			
PARAI	ois	•••		• •			•	•	•				•	•			1	204	8		



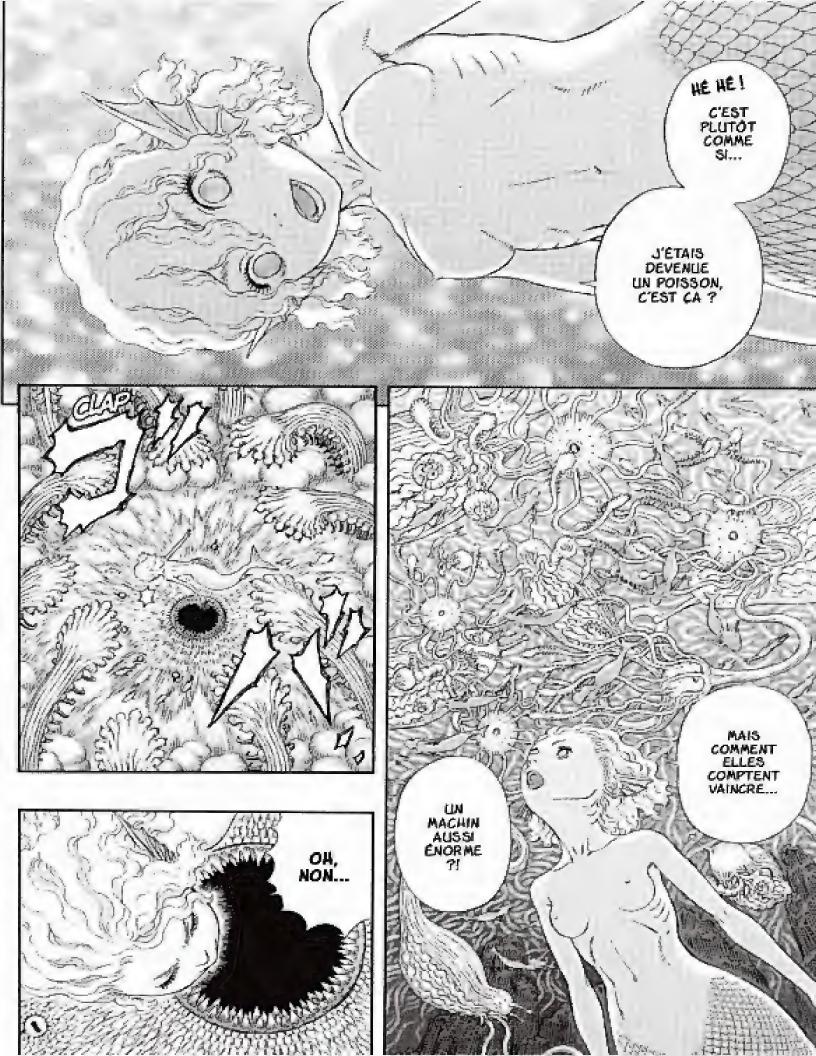










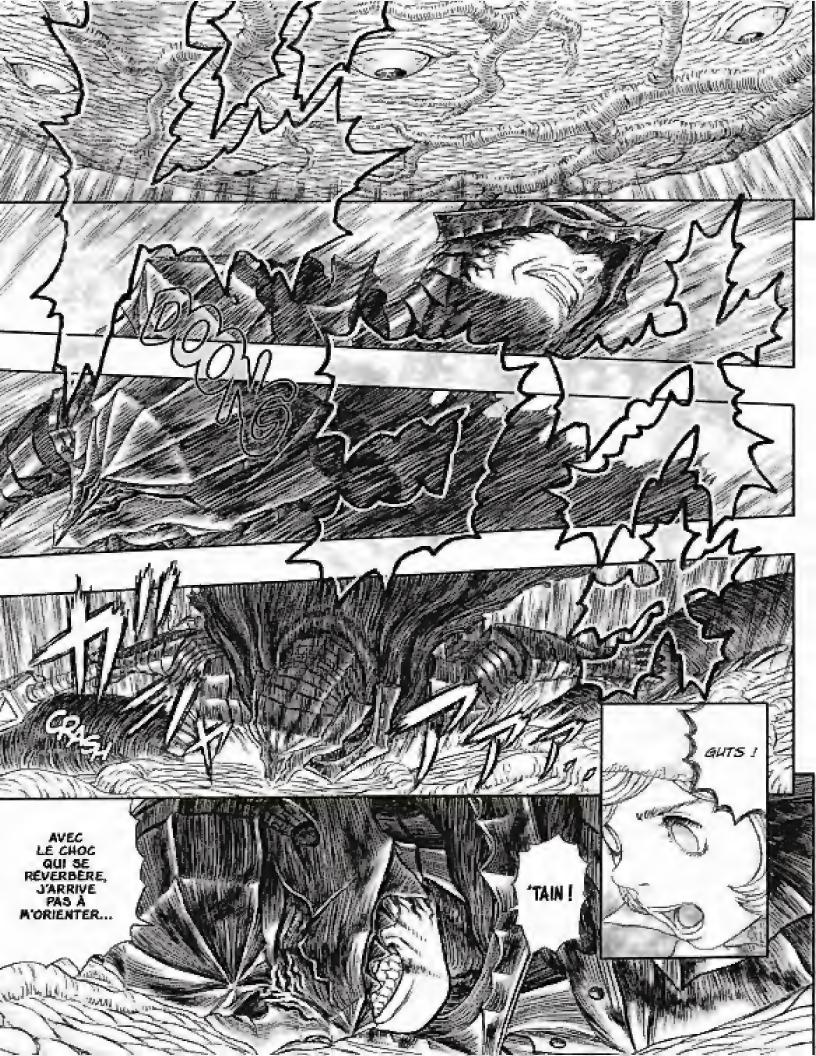
















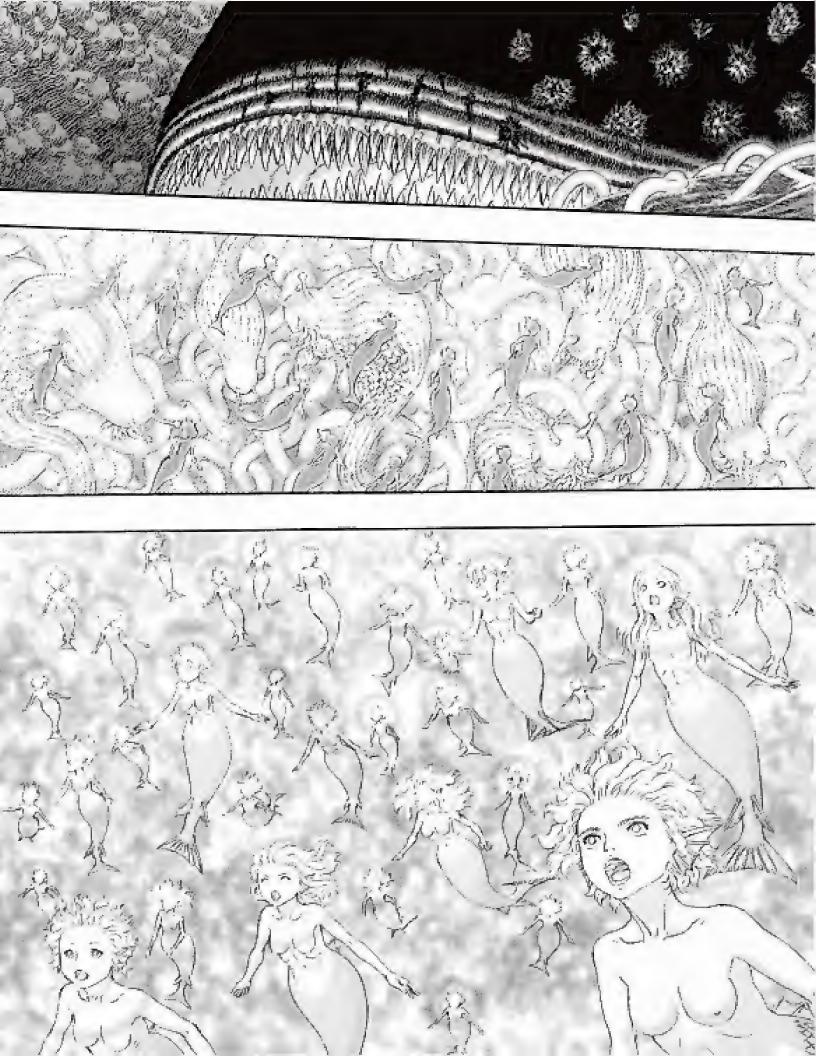




AETVE... MON GORFS ENTIER EST ENGOURDIL COMME SI JAYANS EU UES ERAS ET UES JAMEES COURES... GOMMENT JE VAIS FAIRE P MES CINQ SENS ONT ÉTÉ ANNIMILÉS ? 0



































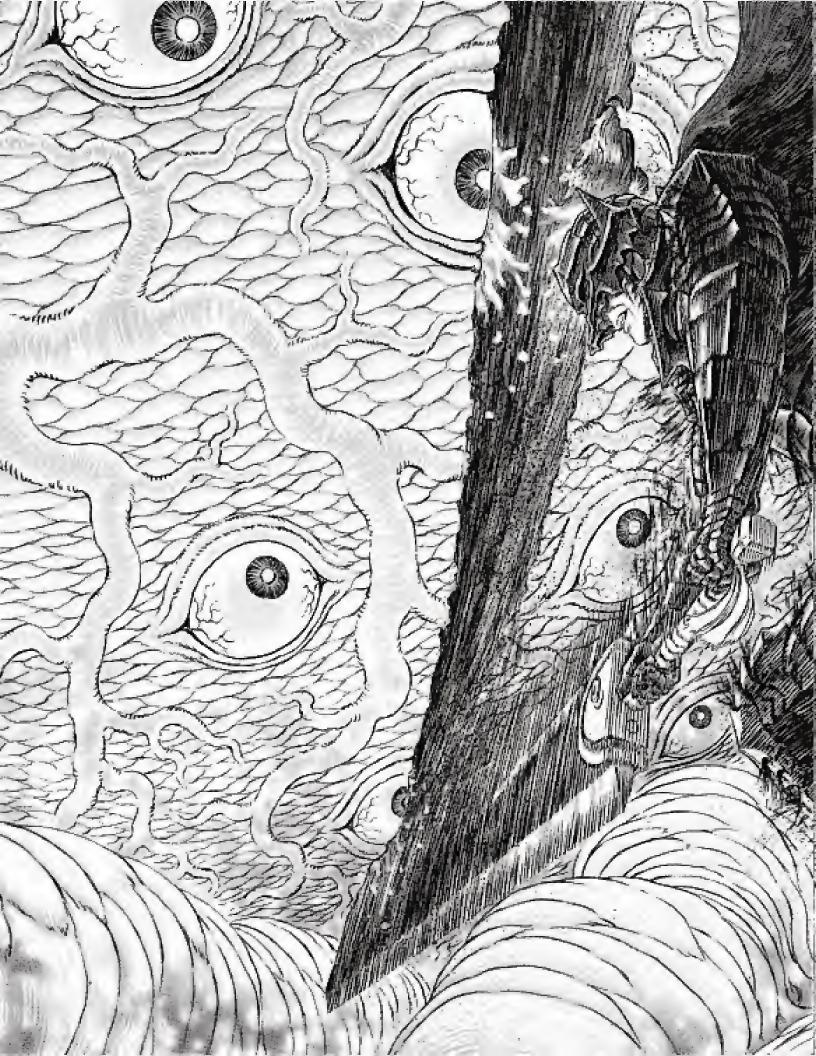






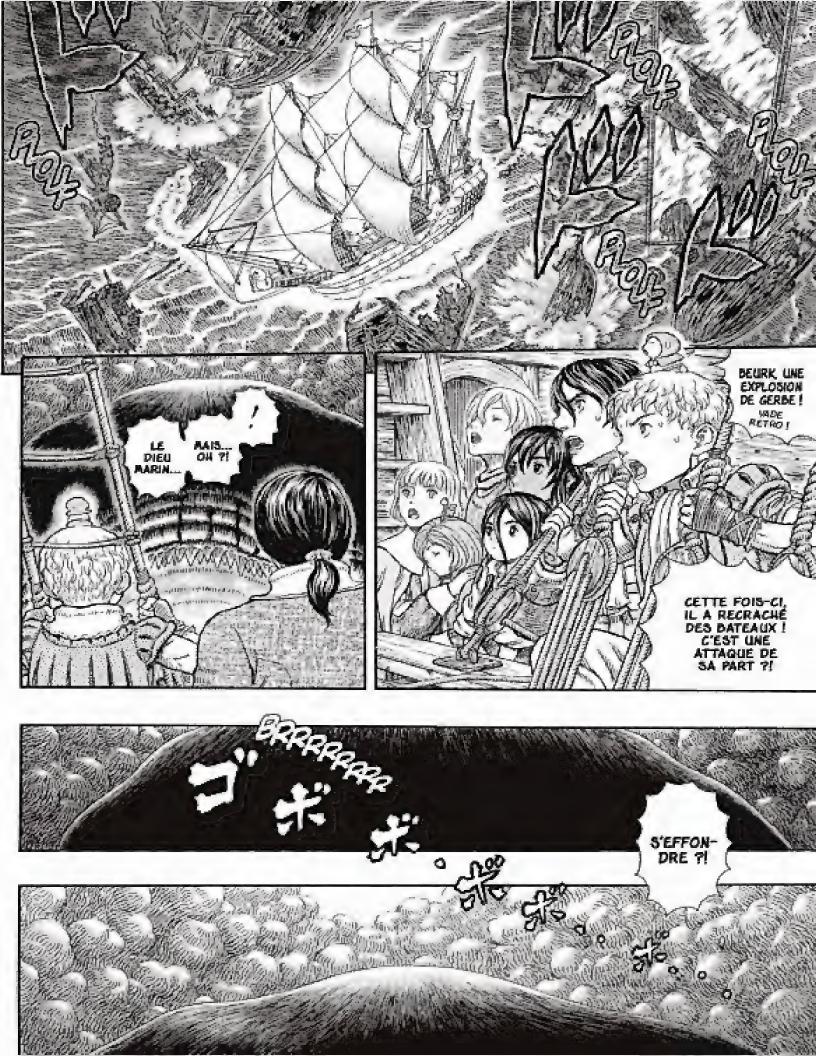












































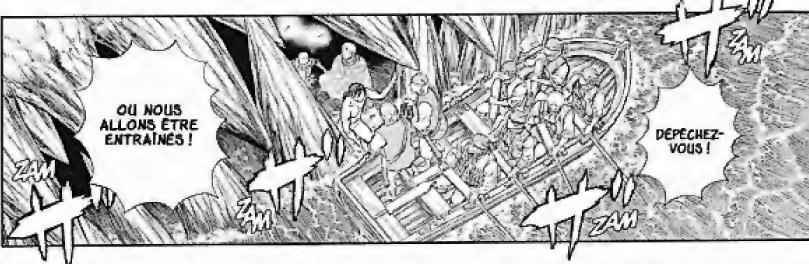


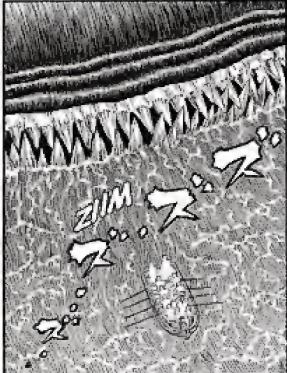














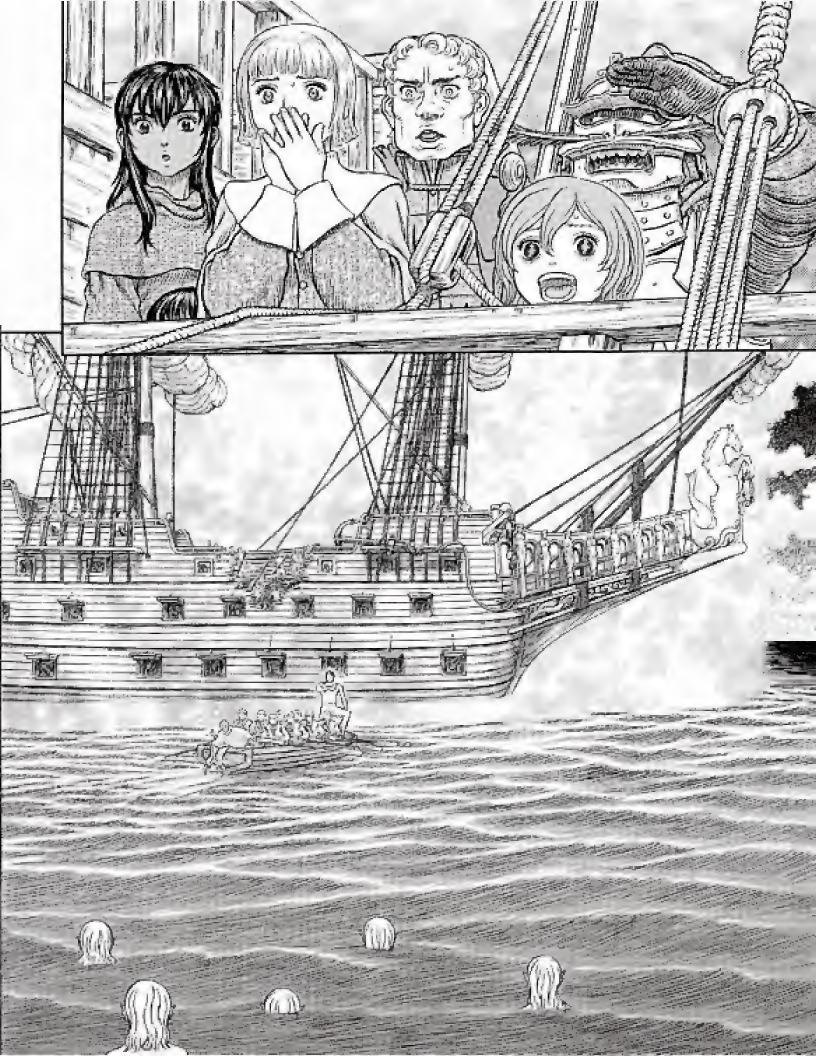


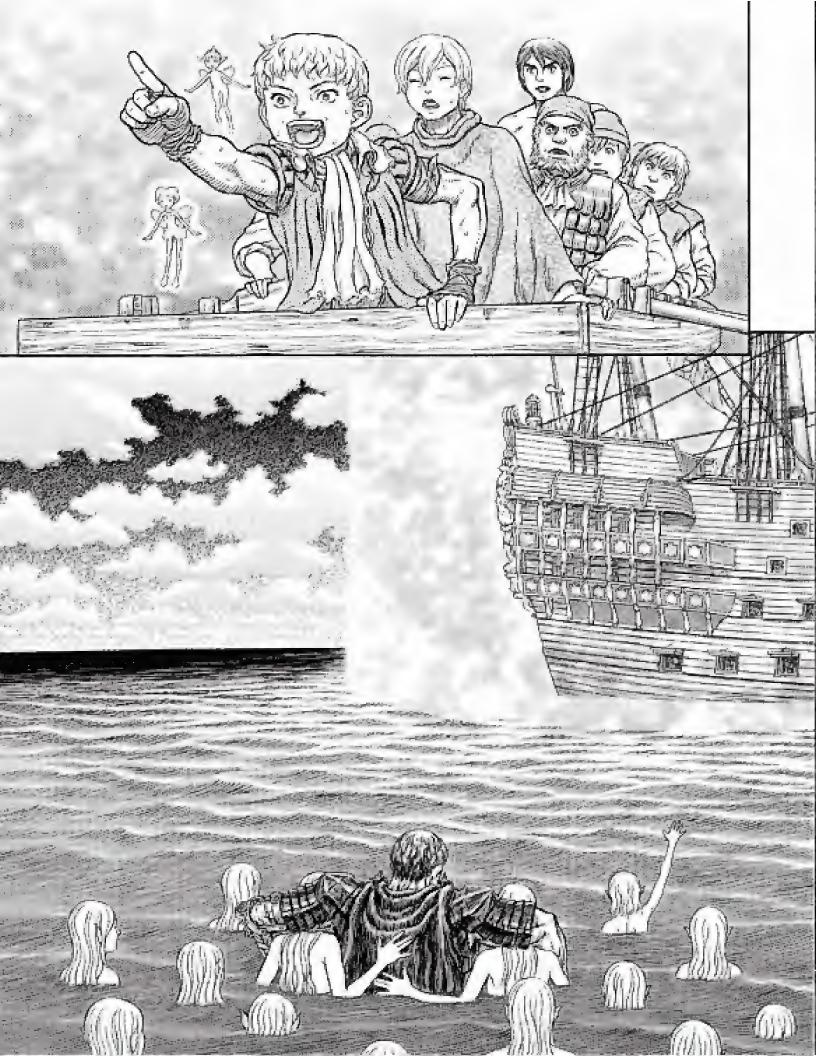






































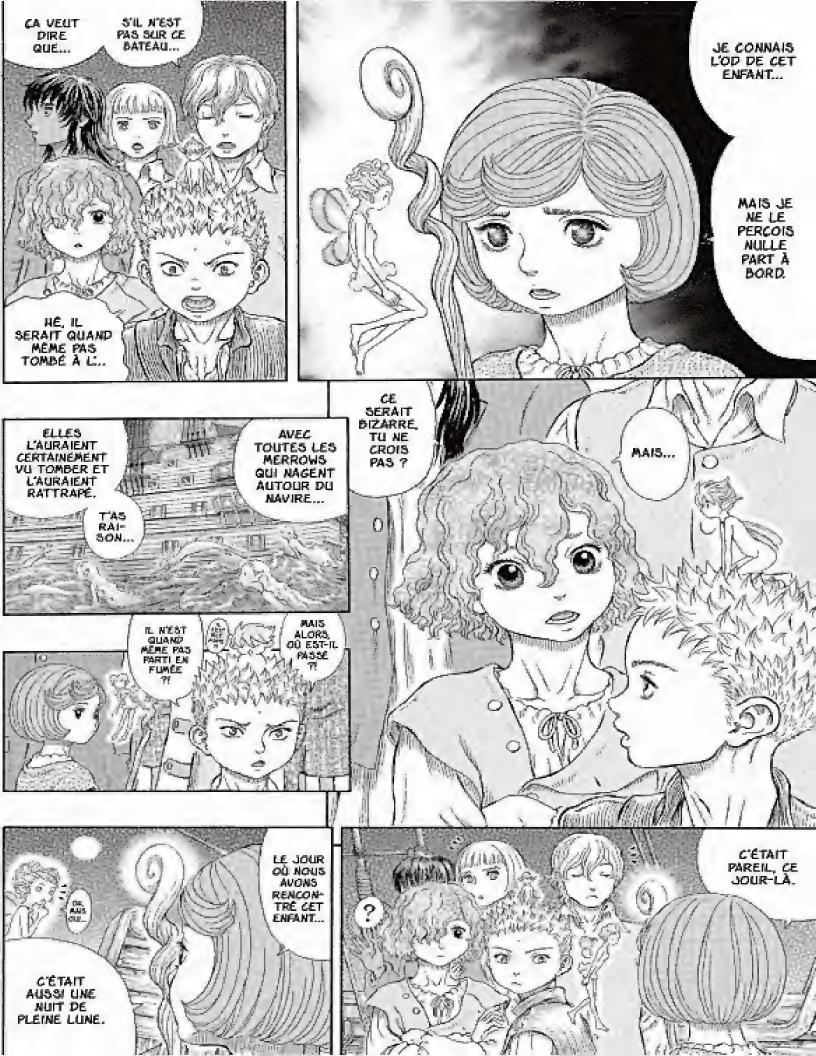






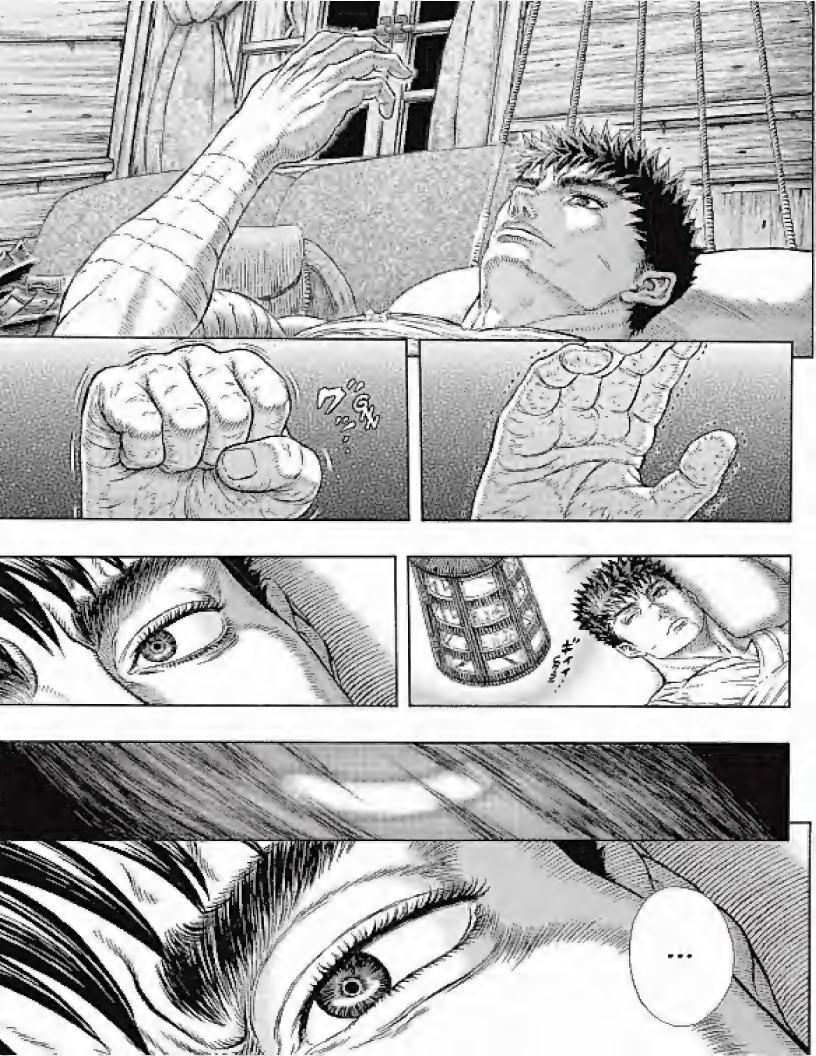


































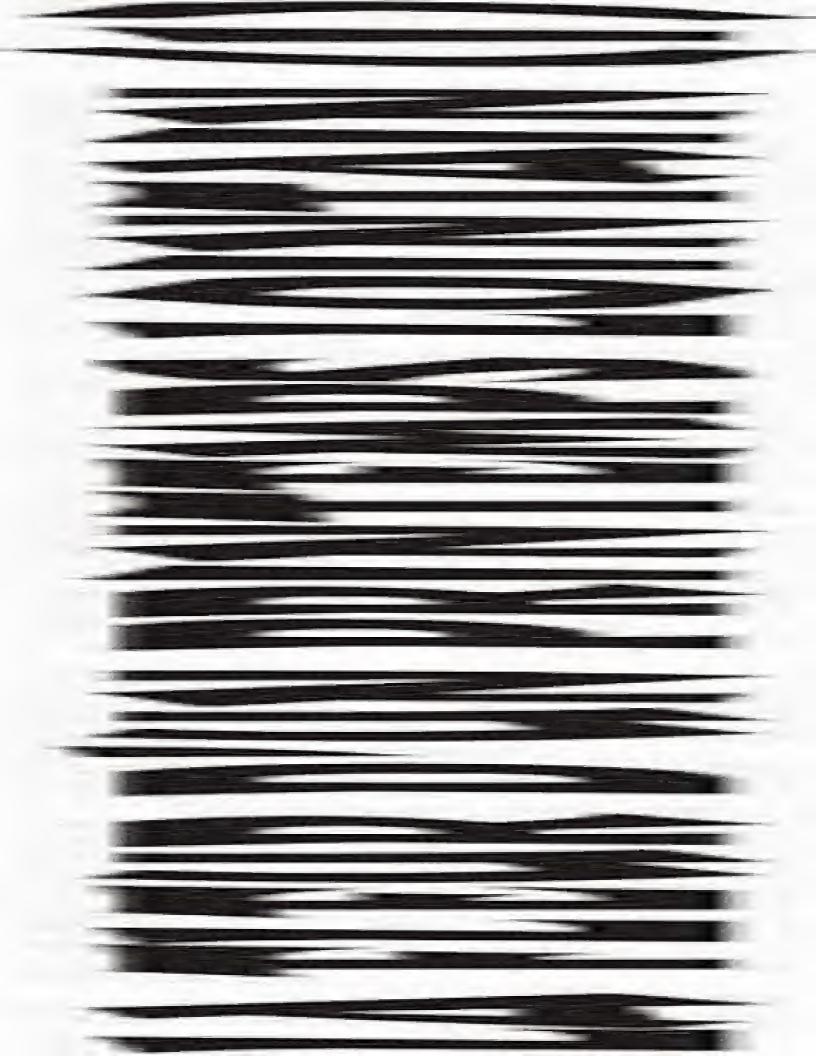




































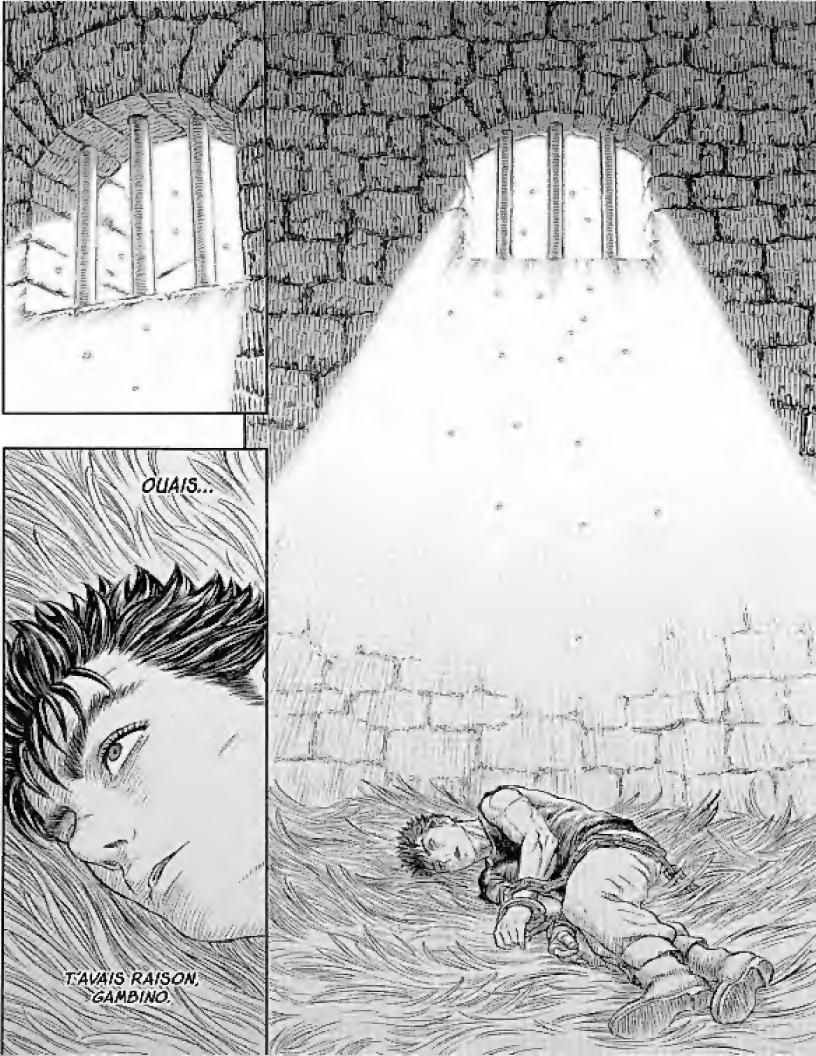


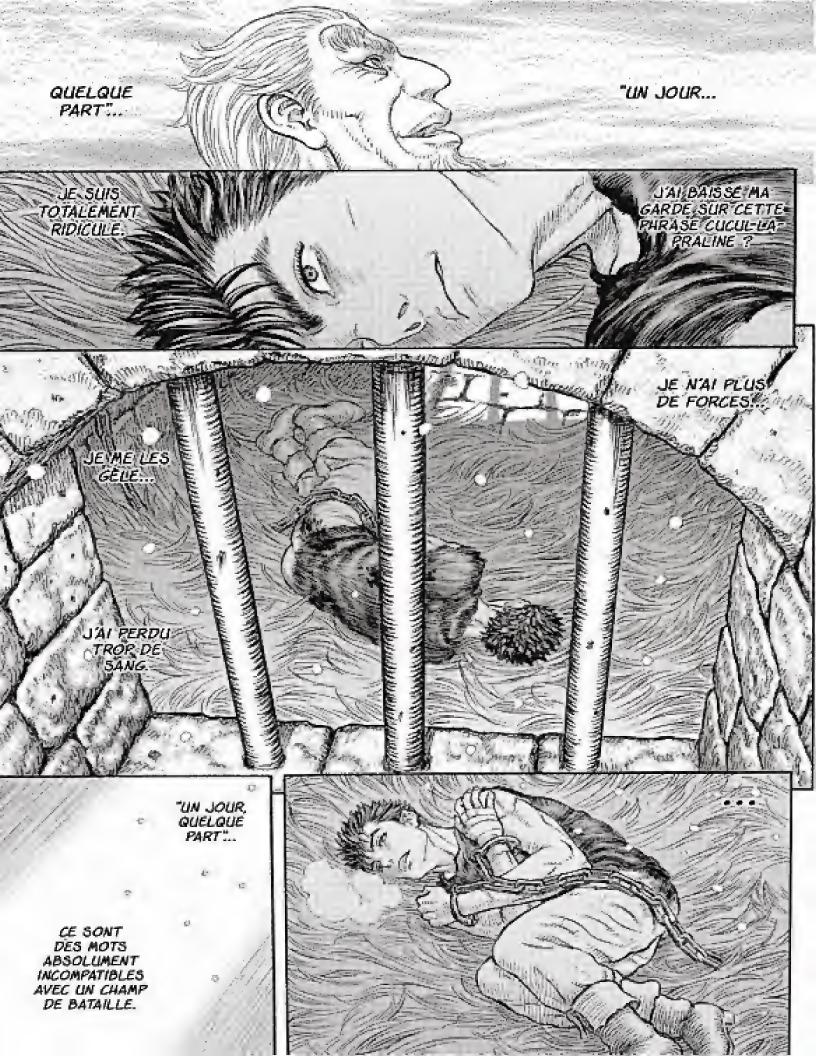












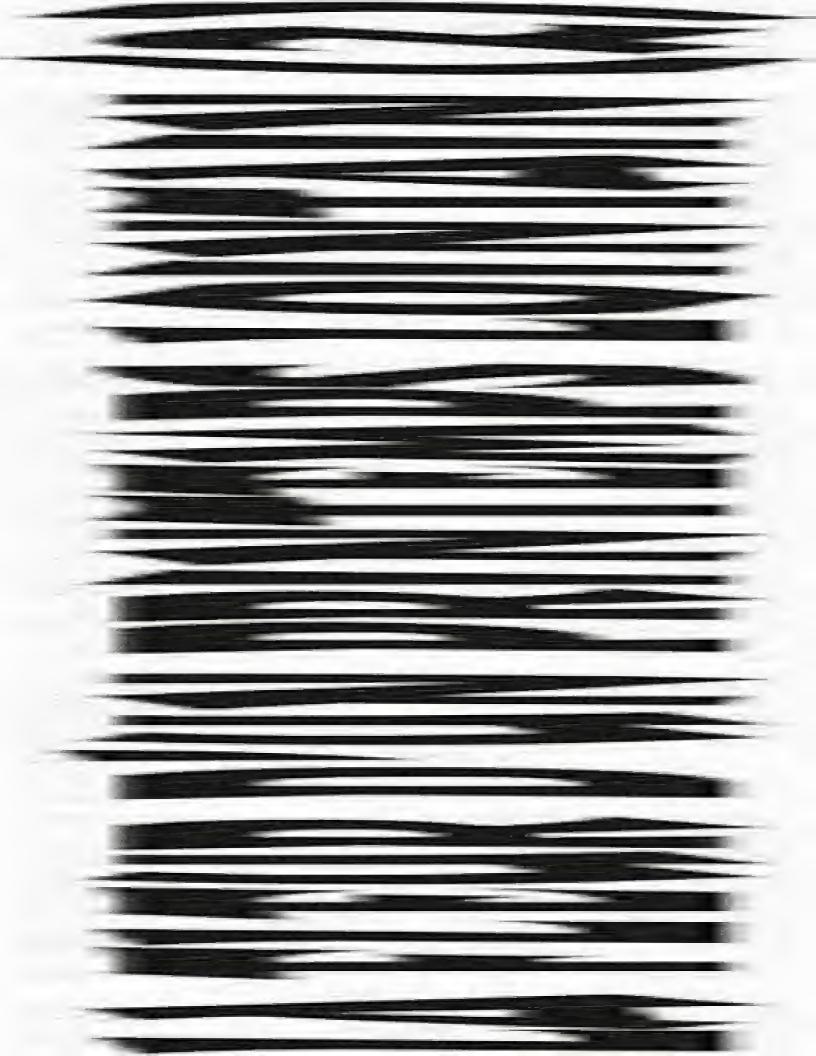








BOURSE DE BERGER



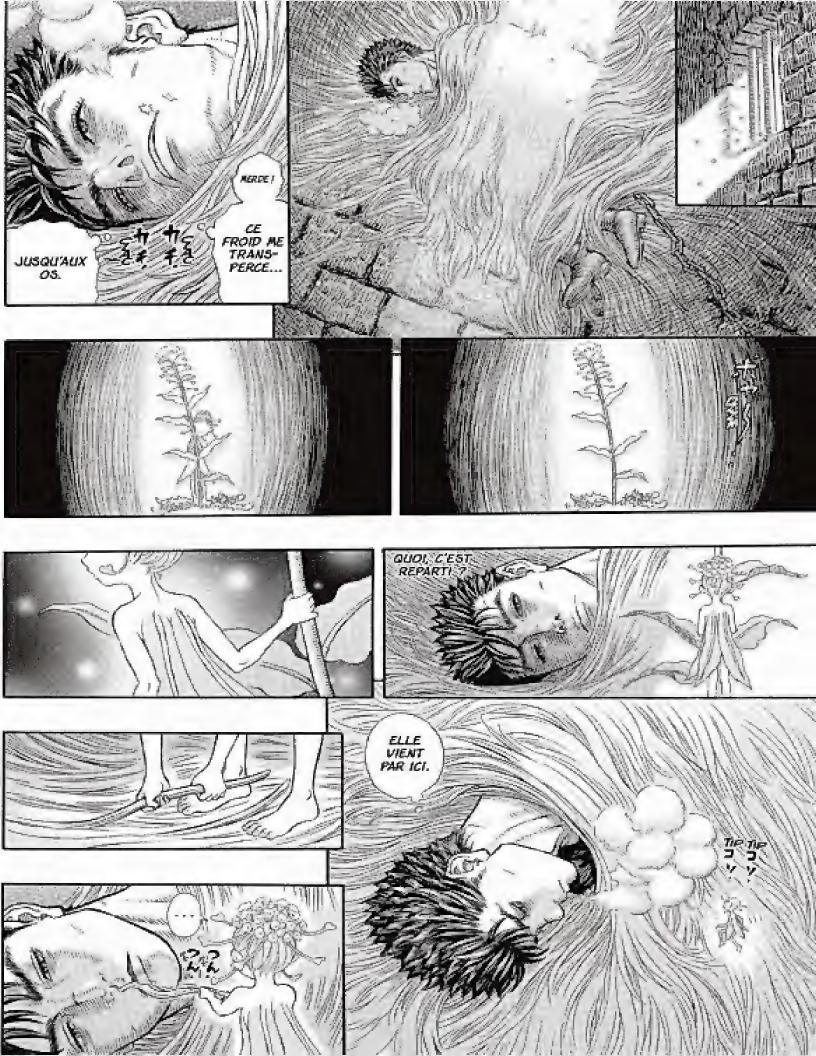






































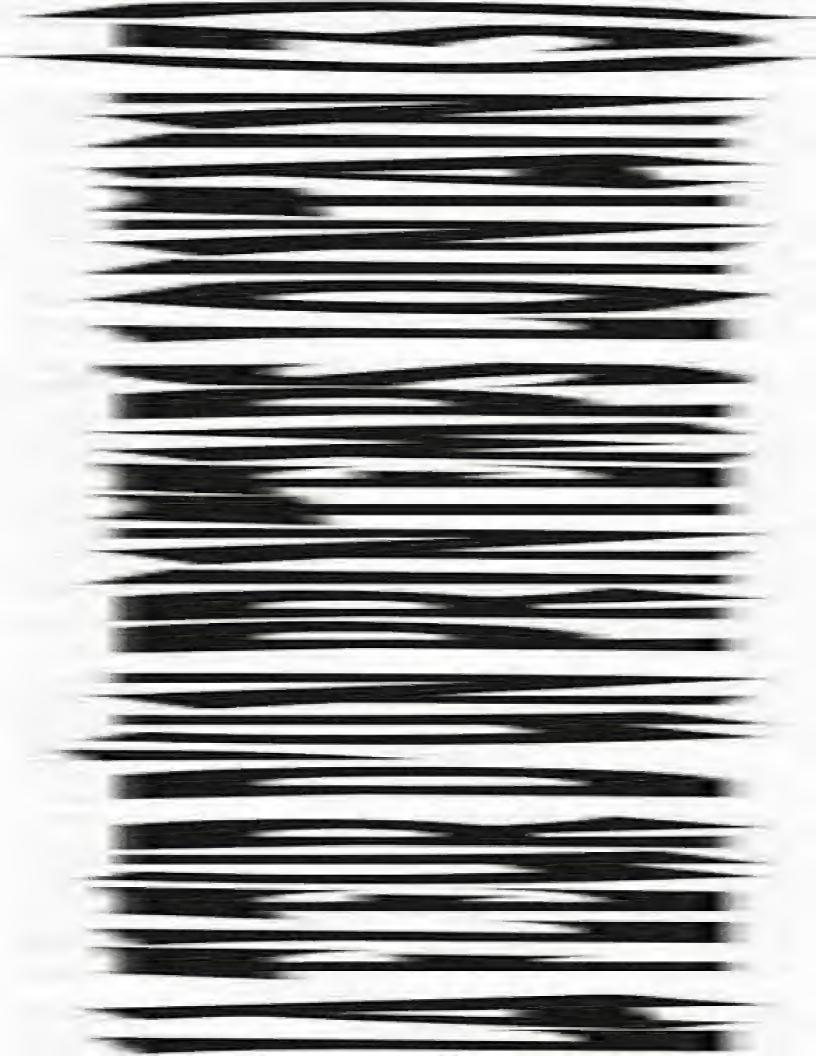


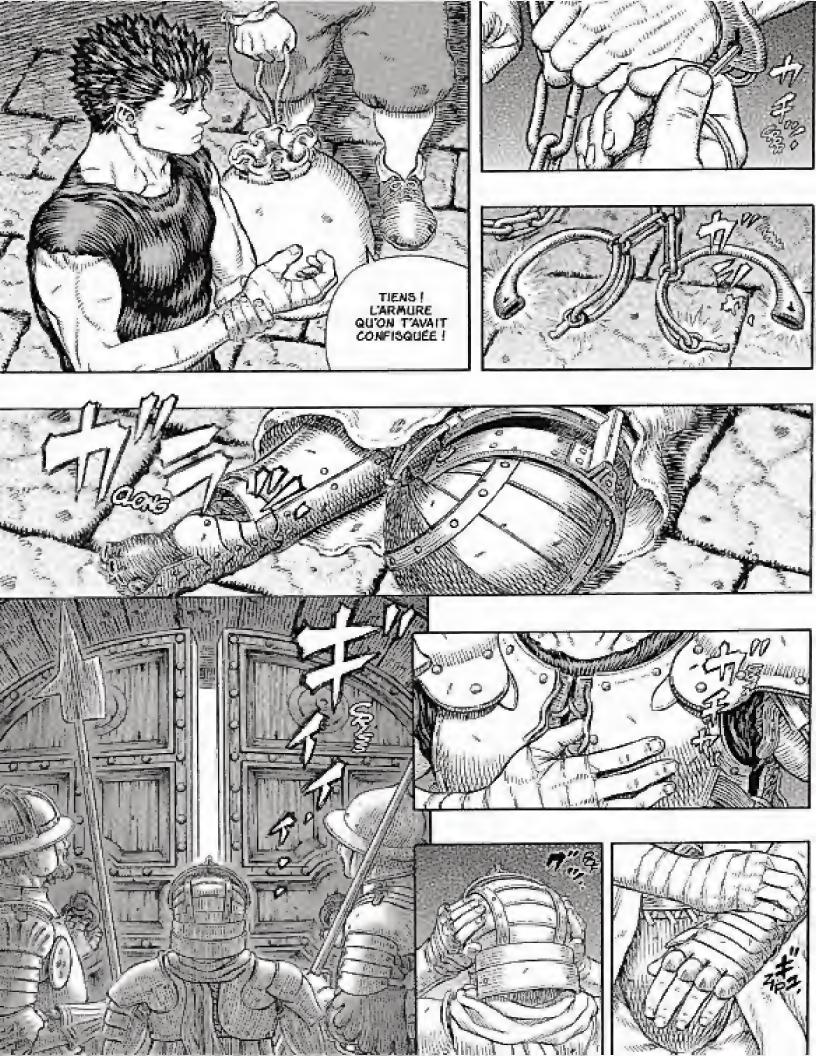


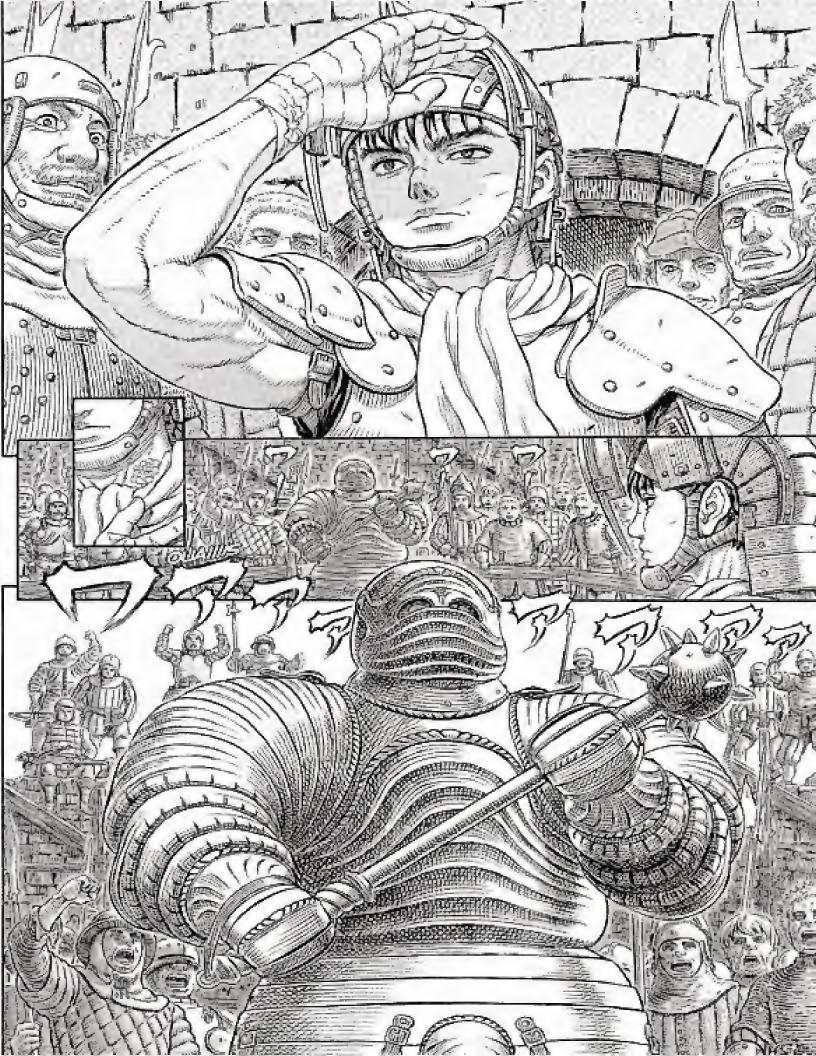




BOURSE A BERGER





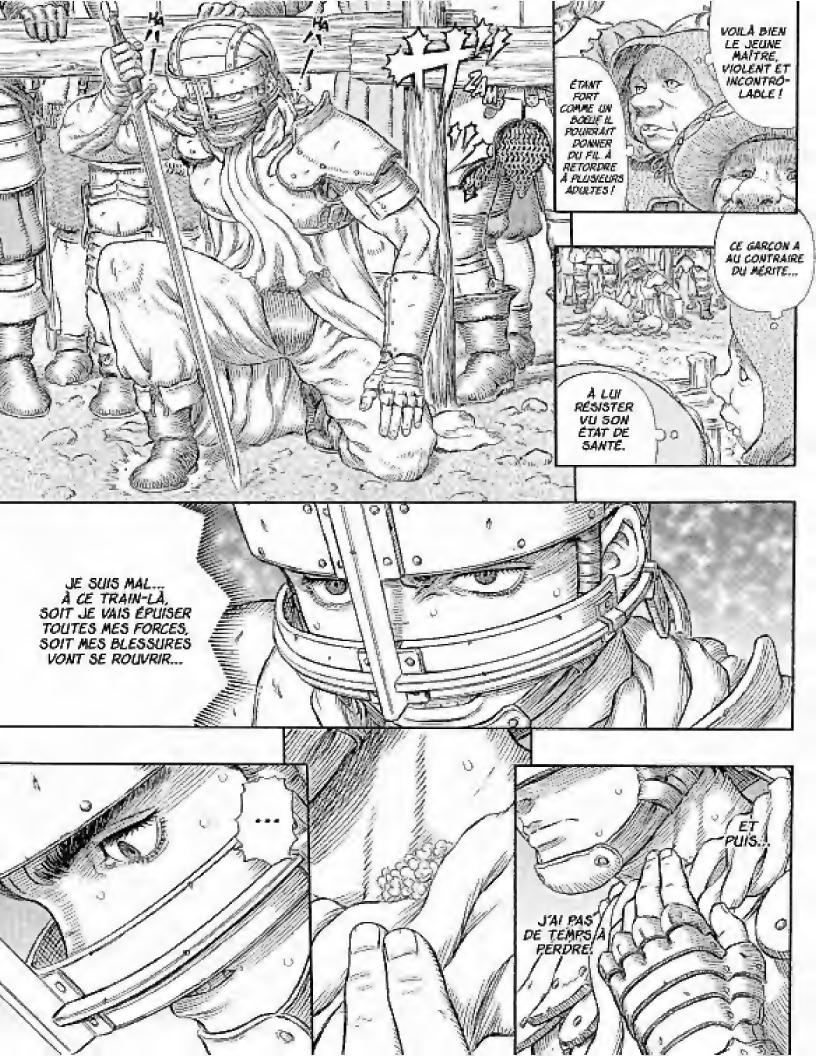








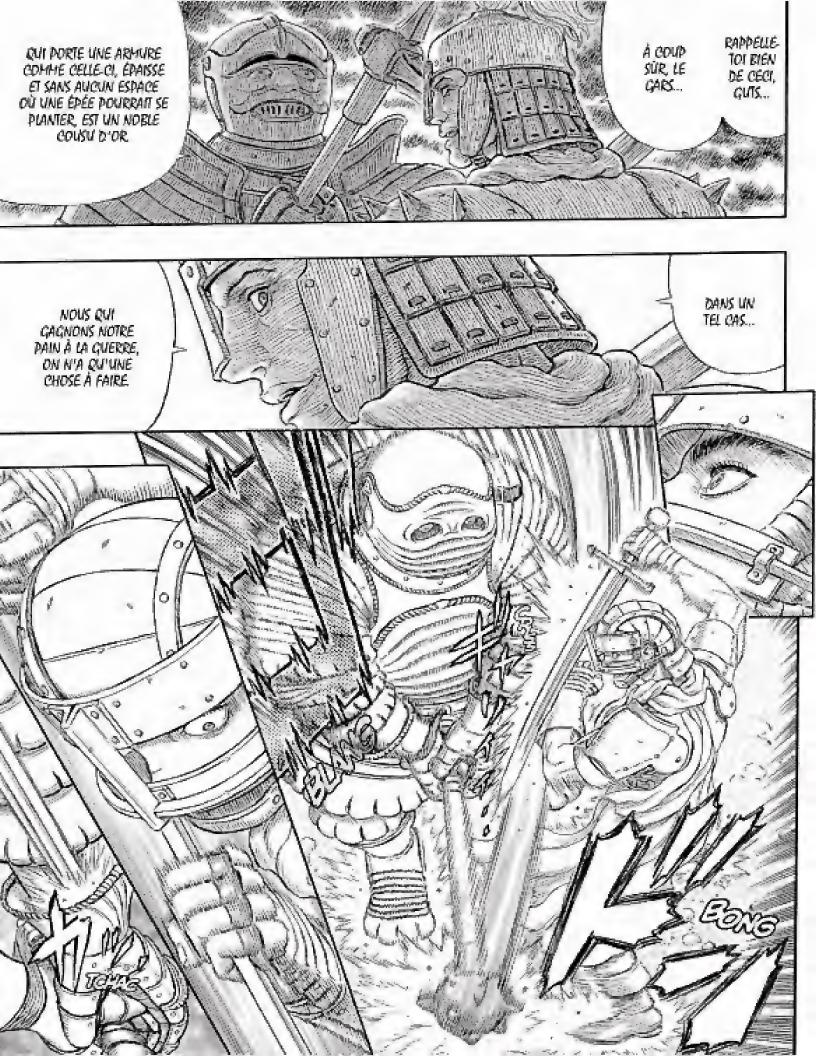








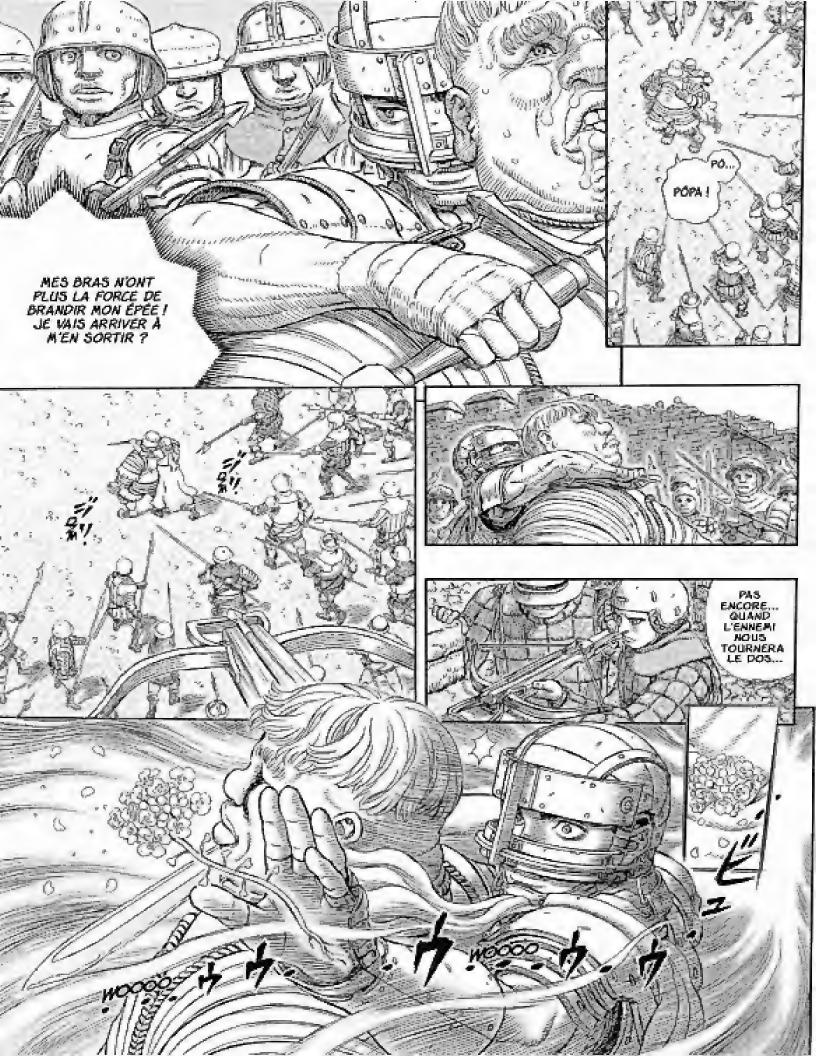




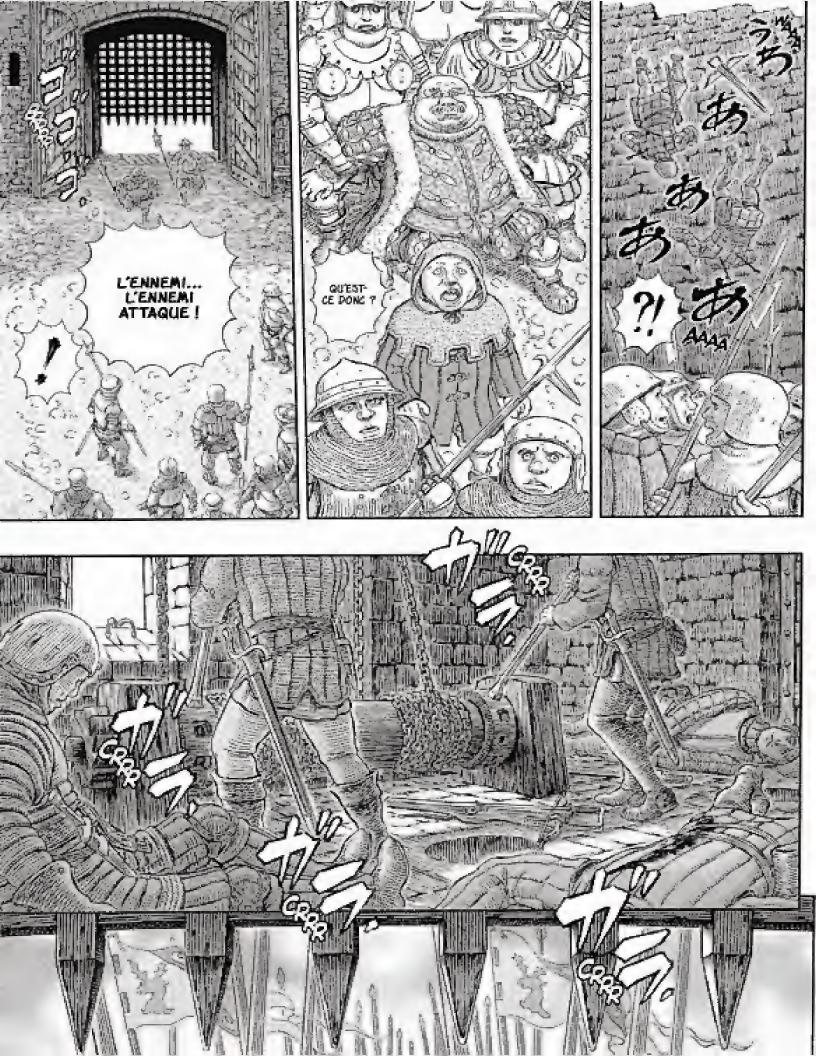




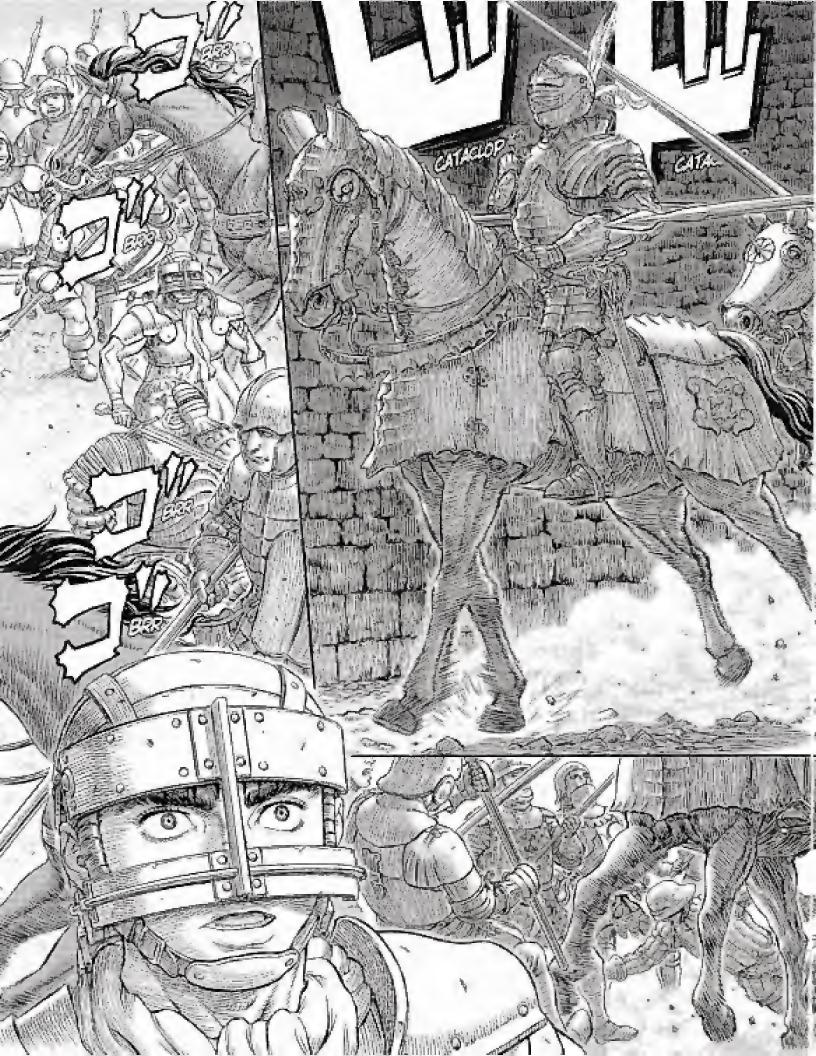






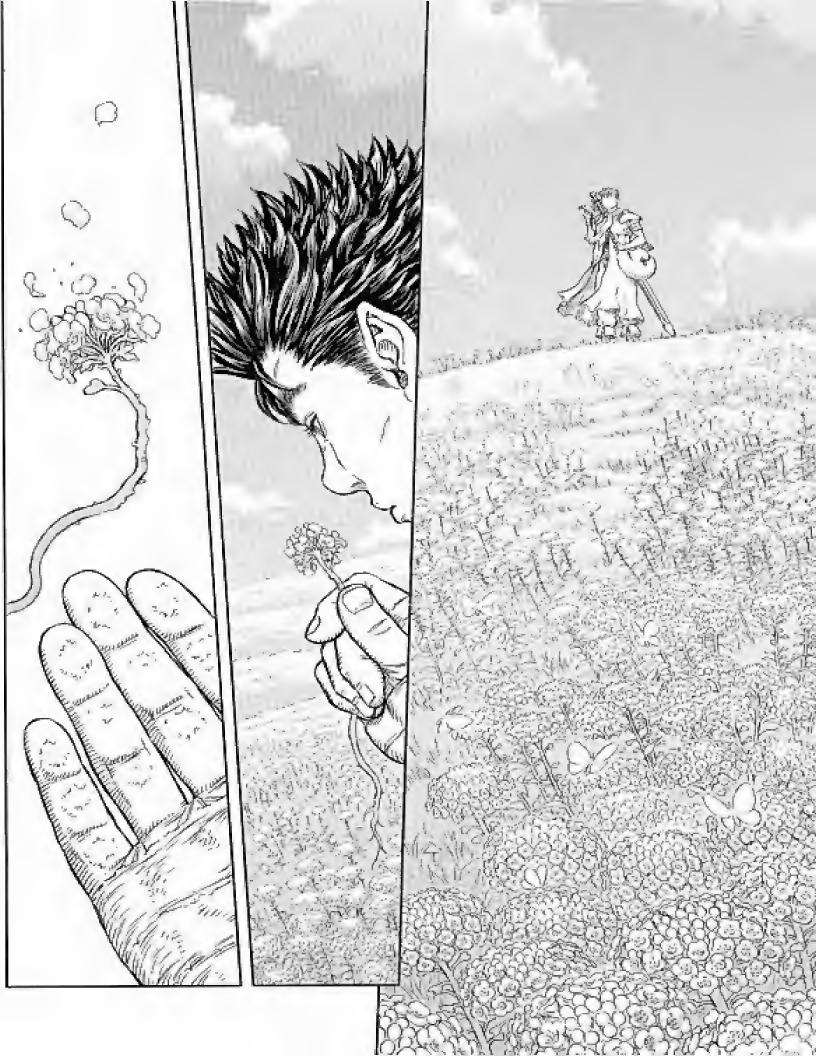












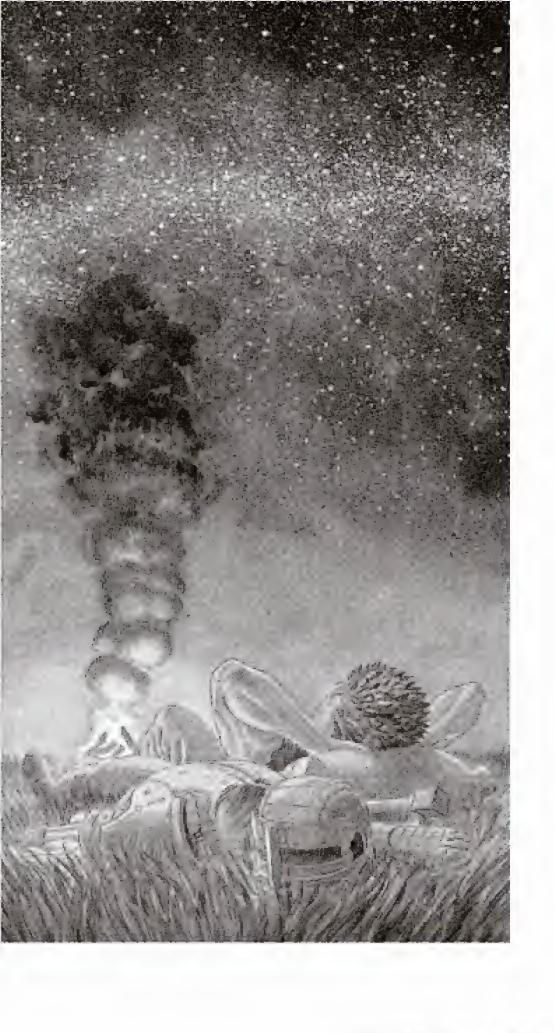


C'EST UN SOUVENIR ENFOUI EN MOI...

D'UN DÉBUT DE PRINTEMPS, DANS MA LOINTAINE JEUNESSE...

ET DONT J'IGNORE S'IL ÉTAIT RÈVE OU RÉALITÉ.





LA FLEUR D'UN PRINTEMPS LOINTAIN - FIN

















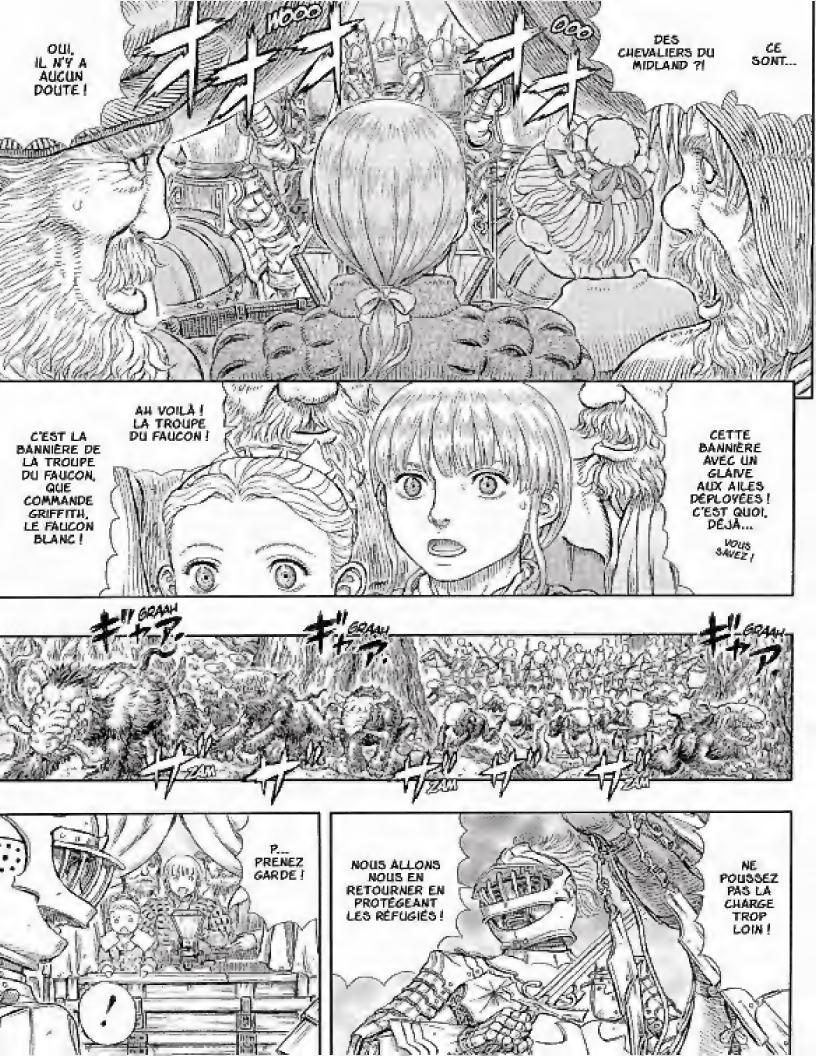


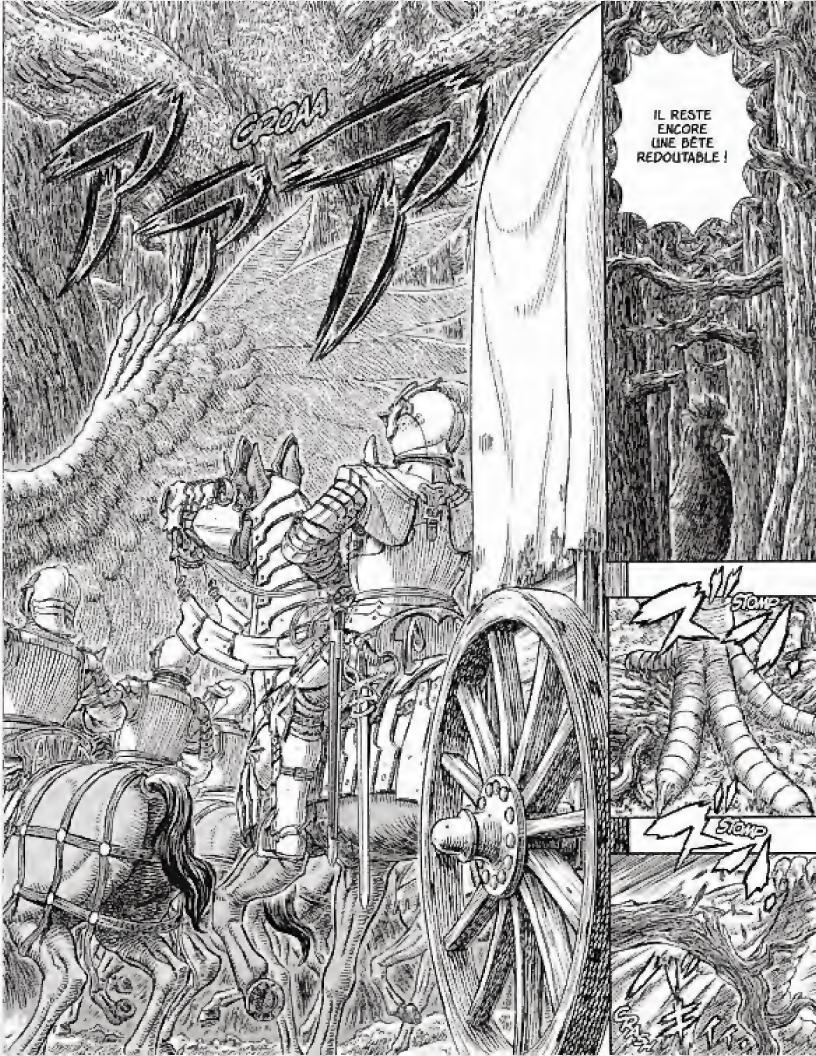














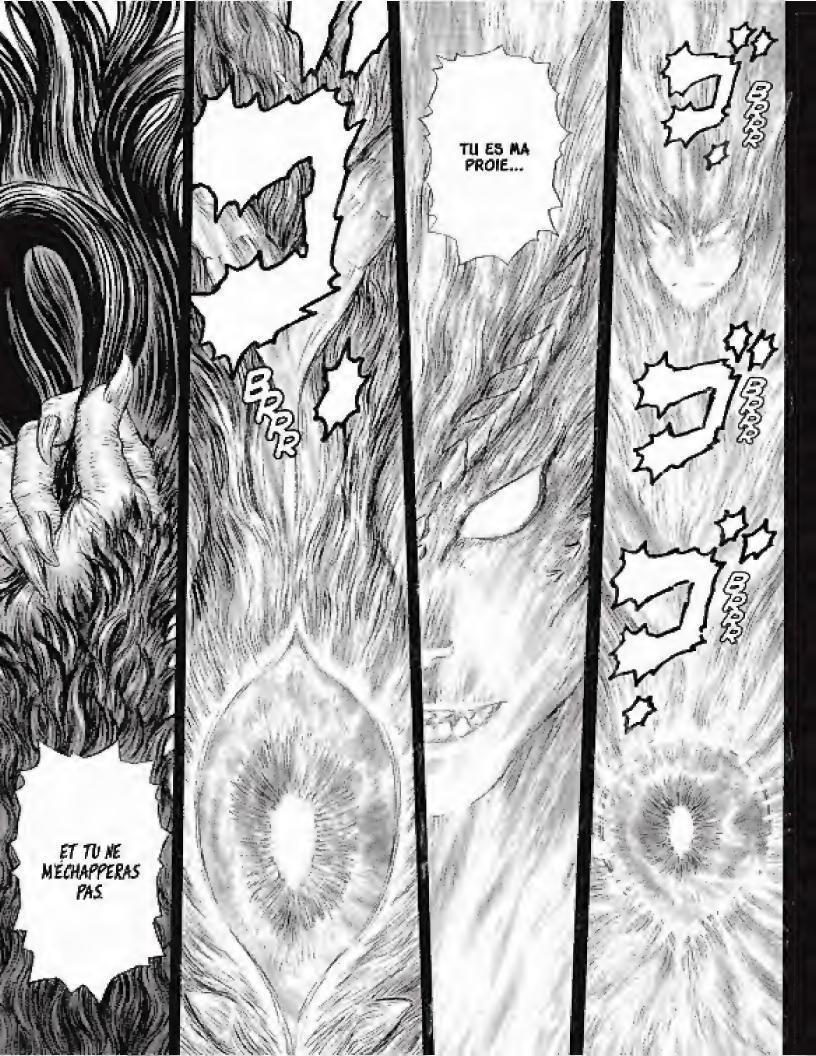












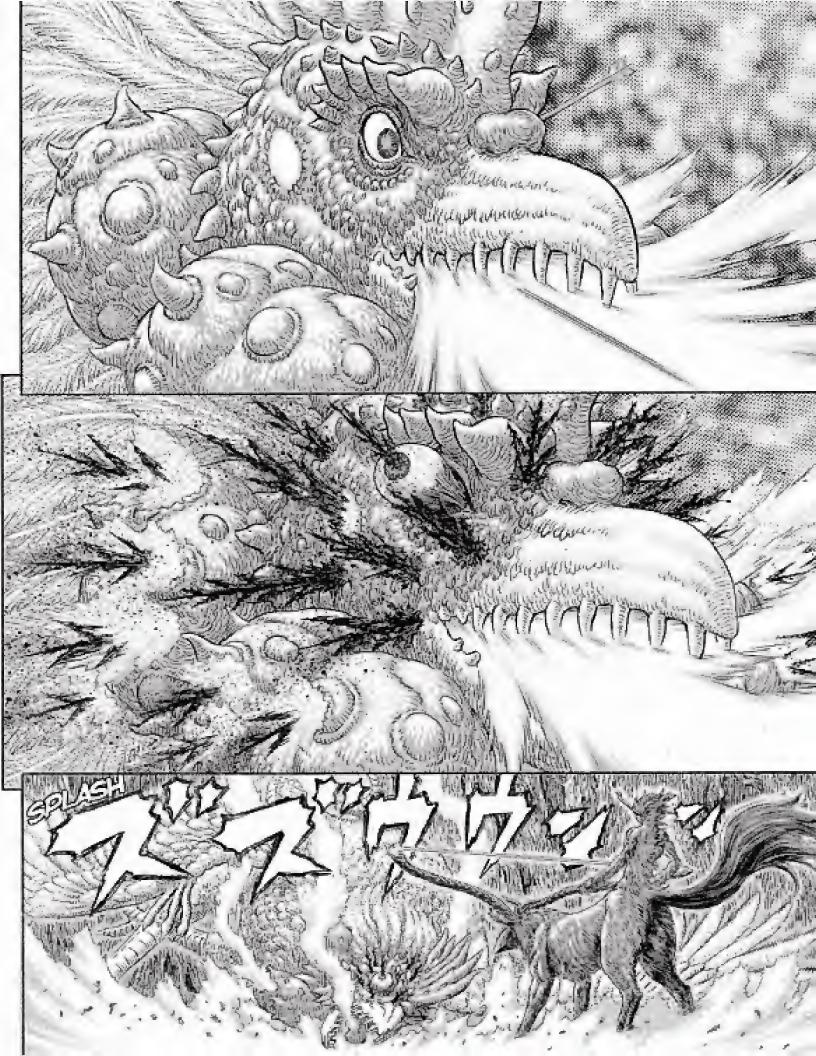










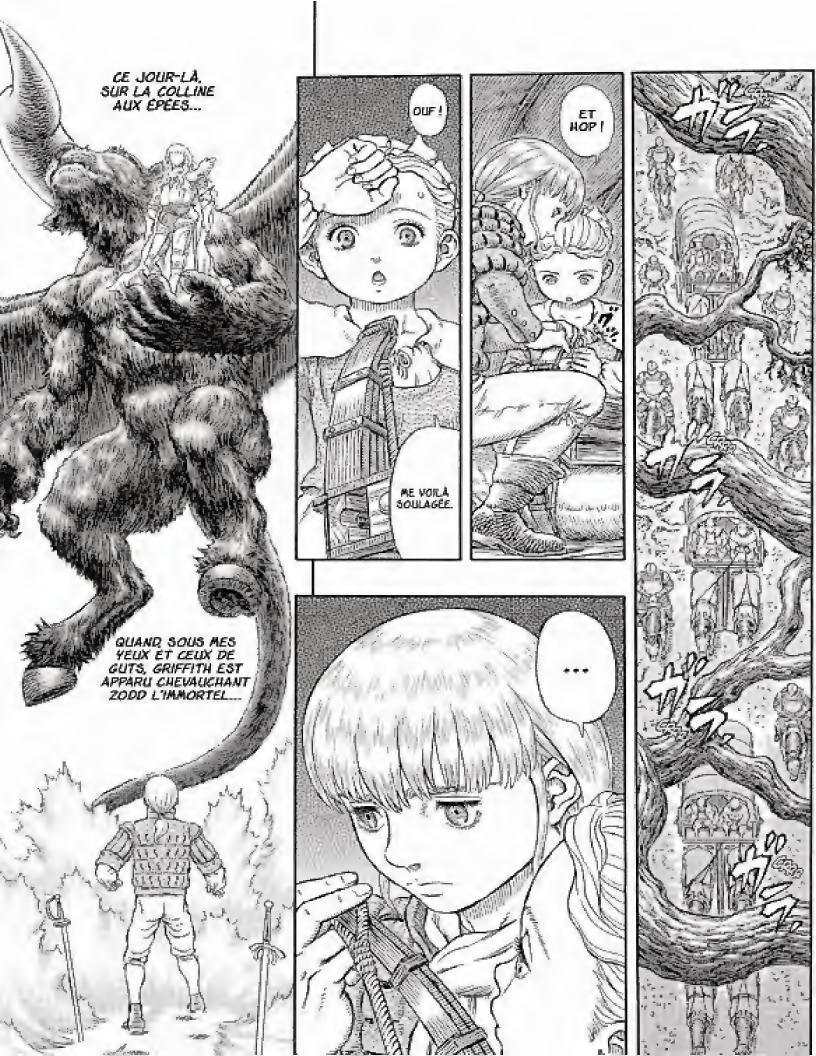


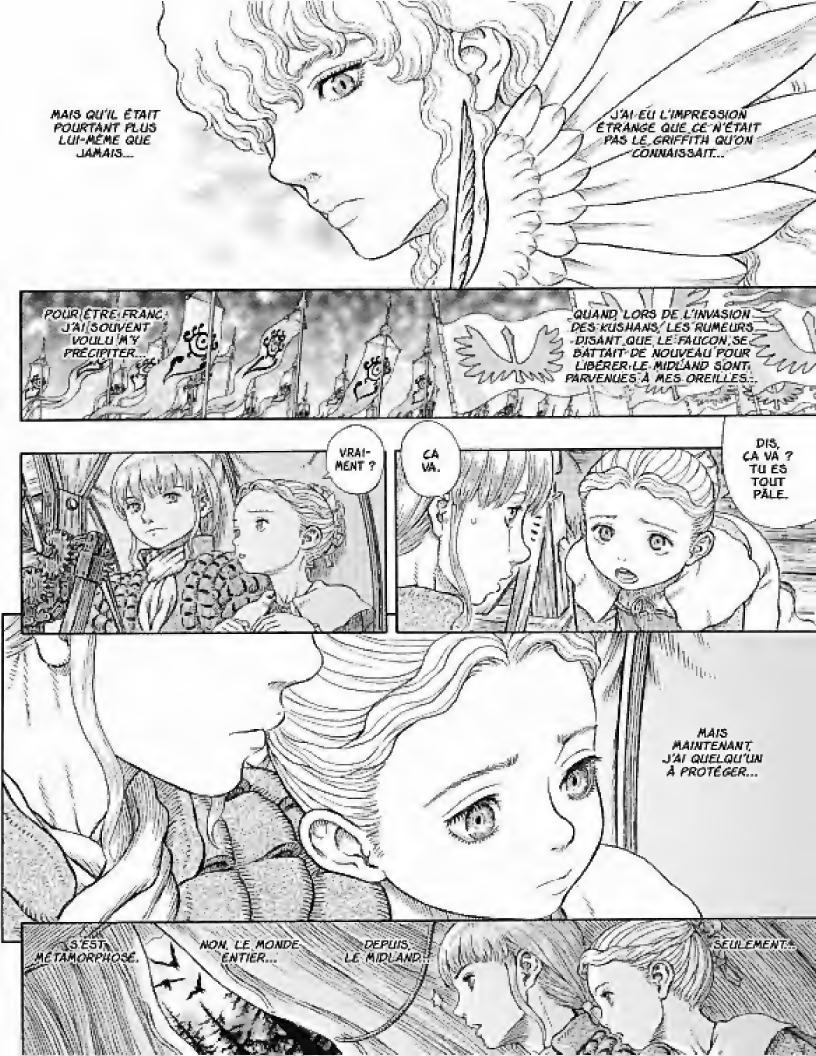


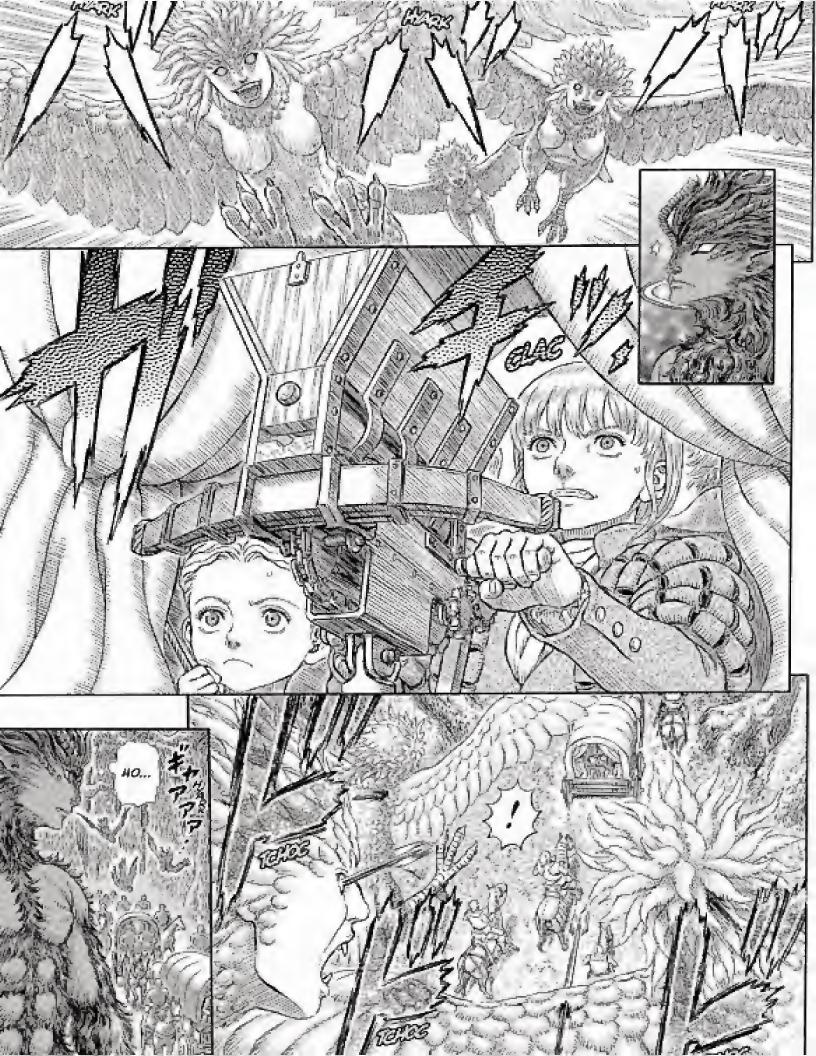






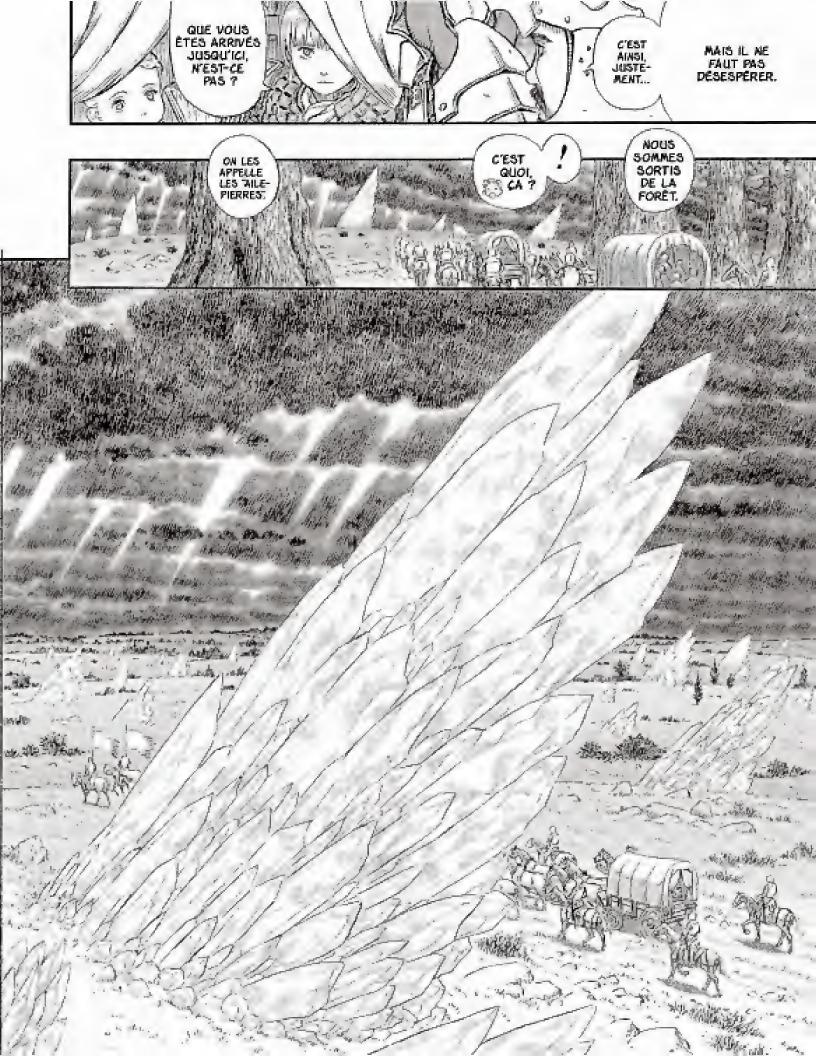


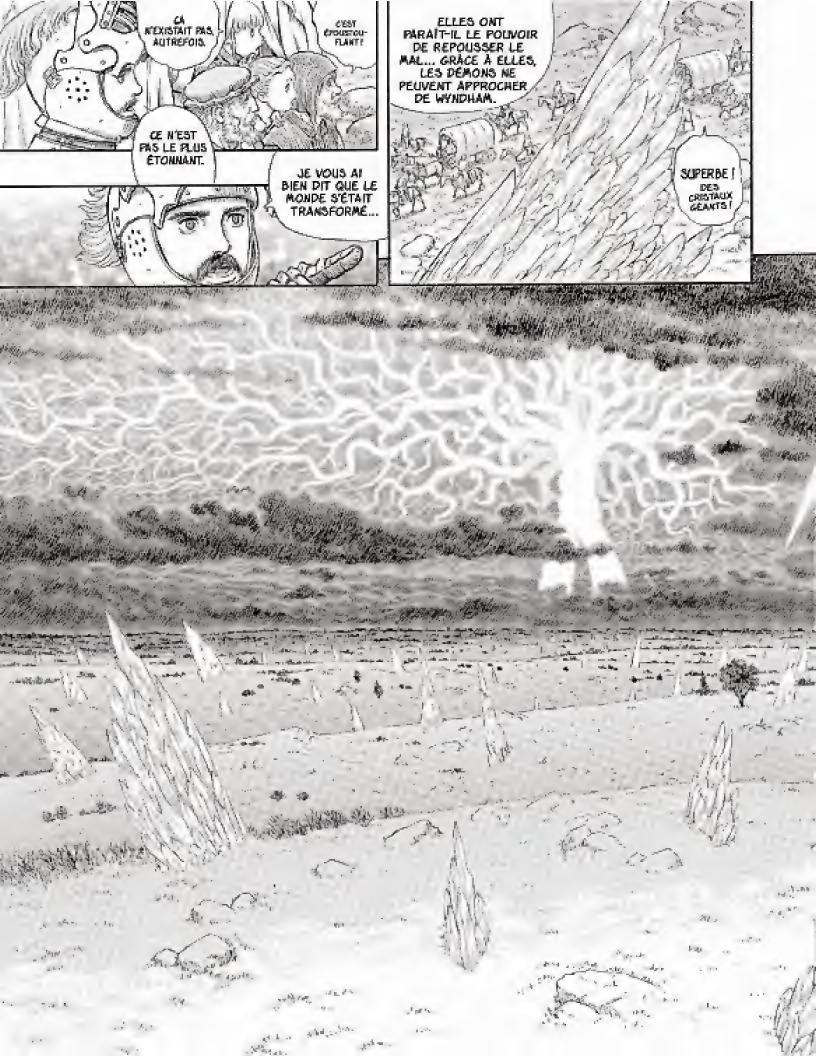




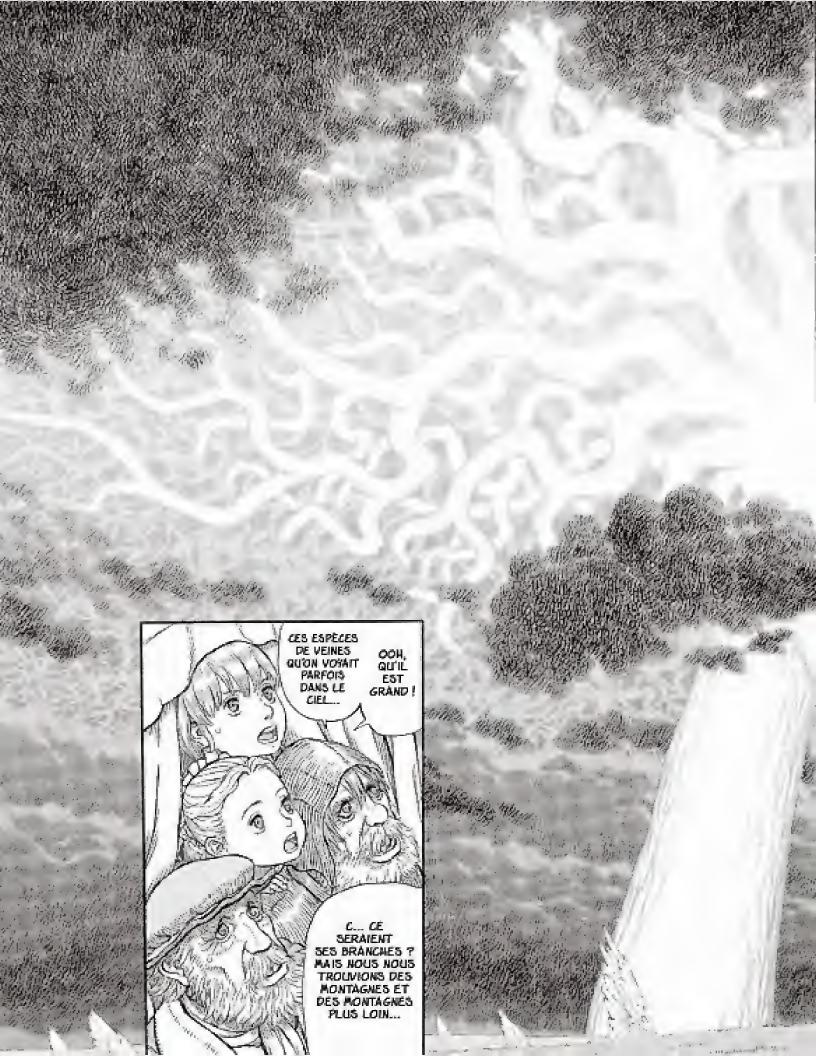












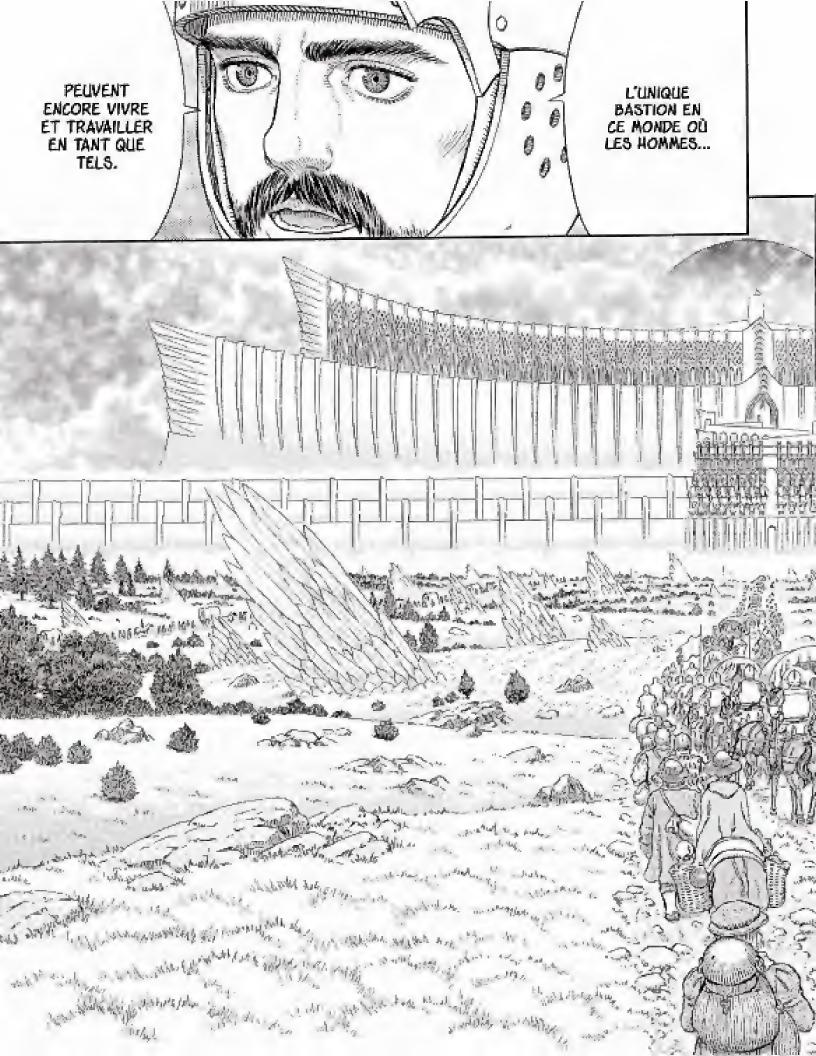












BERSERK 37

STORY&ART KENTARO MIURA

STAFF
YOSHIHIRO KUROSAKI
AKIO MIYAJI
NOBUHIRO HIRAI
NAOHIDE NAGASHIMA

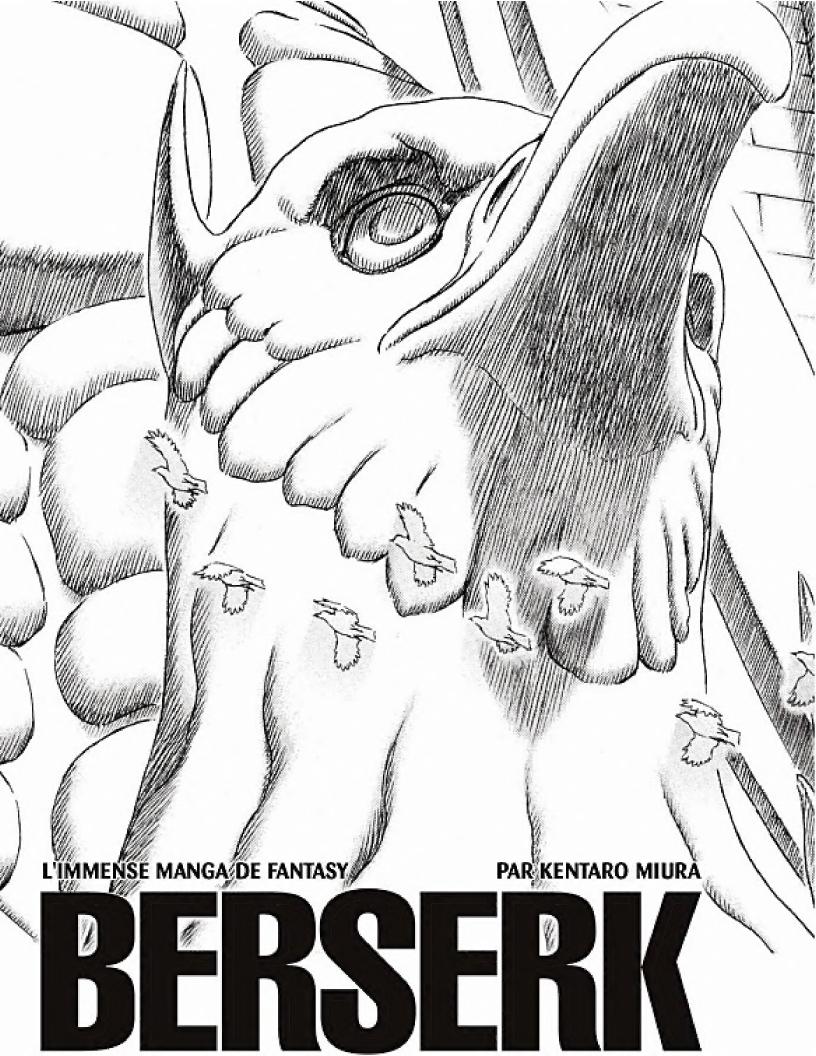
with STUDIO GAGA



RICKERT ET ERIKA SONT ENFIN ARRIVÉS À FALCONIA. LA SEULE CITÉ "SÛRE" DU MONDE SE DÉVOILE ENFIN ENTIÈREMENT. QUANT AUX OCCUPATIONS DE CEUX QUI Y RÉSIDENT...



BIENTÔT LE TOME 38!



BERSERK by Kentaro Miura

© 2013 Kentaro Miura
All rights reserved.
First published in Japan in 2013 by HAKUSENSHA, INC., Tokyo
French language translation rights in France arranged with HAKUSENSHA, INC. Tokyo
through Tuttle-Mori Agency Inc., Tokyo

Édition française Traduction depuis le japonais : Anne-Sophie Thévenon Correction : Thomas Lameth Lettrage : Bakayaro

© 2018, Éditions Glénat
Couvent Sainte-Cécile — 37, rue Servan — 38000 Grenoble
ISBN: 978-2-3310-3664-4
Dépôt légal: juin 2018

Cette version numérique est conforme à la version papier commercialisée.

www.glenatmanga.com

